

Regulamin konkursu matematyczno-przyrodniczego

„1 z 10” w roku szkolnym 2018/2019

Organizator

Organizatorem konkursu jest **XLV LO im. R. Traugutta w Warszawie, ul. Miła 26**. Konkurs zewnętrzny skierowany do uczniów i uczennic szkół podstawowych i gimnazjalnych na Woli.

Cele konkursu

Głównym celem konkursu jest to, aby uczniowie i uczennice :

- znaleźli motywację do nauki przedmiotów takich jak matematyka, fizyka, chemia, biologia i geografia
- zmobilizowali się do samodzielnej i systematycznej pracy
- doskonalili logiczne myślenie
- podnieśli samoocenę , a także zostali nagrodzeni za zaangażowanie.

Konkurs wzorowany jest na telewizyjnym teleturnieju pod tym samym tytułem.

Eliminacje

Chętni do udziału w konkursie uczniowie i uczennice, zgłaszają się do swojego nauczyciela matematyki , fizyki, chemii, biologii i geografii (lub wychowawcy).

Listy uczniów chętnych do udziału w konkursie należy przesłać do **29 marca 2019 r.** na adres mailowy szkoły (lo45@traugutt.edu.pl) lub przynieść bezpośrednio do sekretariatu **XLV Liceum**

Ogólnokształcącego im. Romualda Traugutta w Warszawie.

Do listy uczniów należy dołączyć :

- dane kontaktowe nauczyciela – **opiekuna grupy** (adres e-mail, nr telefonu) ;
- nazwę i adres szkoły.

Uczniowie zgłoszeni do konkursu przejdą eliminacje w siedzibie **XLV Liceum Ogólnokształcącego im. Romualda Traugutta dnia 2 kwietnia 2019 r. o godz. 11.00.** Eliminacje polegać będą na odpowiedzi ustnej, na pytania z zakresu matematyki, fizyki, chemii, biologii i geografii. Na każde pytanie przewidziane jest 5 sekund. Wśród wszystkich uczestników i uczestniczek eliminacji zostanie wyłonionych 10 osób, które uzyskają największą liczbę punktów.

Finał

Dnia **24 kwietnia 2019 r.** odbędzie się wielki finał konkursu „**1 z 10**”. Do gry przystąpi dziesiątka uczestników i uczestniczek wyłonionych w szkolnych eliminacjach. Zajmą oni/one wylosowane przez siebie stanowiska od 1 do 10.

Finał składa się z 3 części:

I część

Zawiera 2 rundy pytań.

10 graczy ma po trzy szanse.

Prowadzący zadaje kolejno pytania dla każdego z zawodników.

Uczestnicy, którzy odpowiedzieli na co najmniej 1 pytanie przechodzą do kolejnego etapu. Czas na odpowiedź: 3 sekundy.

II część

Prowadzący rozpoczyna pytanie od pierwszego w kolejności zawodnika. Jeśli nie udzieli odpowiedzi traci szansę a prowadzący zadaje pytanie kolejnemu zawodnikowi, aż do momentu uzyskania poprawnej odpowiedzi. Gracze, po udzieleniu poprawnej odpowiedzi, wskazują dowolnego zawodnika do następnego pytania. Druga część trwa do momentu wyłonienia 3 najlepszych graczy.

III część

Zawodnicy dostają po 3 nowe szanse. Prowadzący zadaje pytania wszystkim graczom. Ten, który zgłosi się pierwszy i udzieli poprawnej odpowiedzi uzyskuje 10 pkt. Gracz, który jako pierwszy uzyska 30 pkt i udzieli prawidłowej odpowiedzi może wskazać innych graczy lub sam udzielać odpowiedzi na kolejne pytania. W przypadku, gdy gracz wskazał na siebie i nie udzielił prawidłowej odpowiedzi, prowadzący kolejne pytanie kieruje do wszystkich i ponownie decyduje kolejność zgłoszenia. Trzecia część trwa do momentu wyłonienia najlepszego gracza.