



Dzień Kobiet obchodzimy **8 marca**, w tym roku w piątek. Pierwszy Dzień Kobiet obchodzony był 28 lutego w roku 1909. Święto to ustanowiono dla upamiętania manifestacji z 1908 roku, w której wzięło udział 15 tysięcy kobiet, które domagały się praw wyborczych i polepszenia warunków pracy.

Dzień Kobiet jest oficjalnym świętem w wielu krajach na świecie. W tym dniu mężczyźni wręczają drobne upominki i kwiaty koleżankom, partnerkom oraz znajomym paniom. W Polsce święto było bardzo popularne w czasach PRL (Polska Rzeczpospolita Ludowa – oficjalna nazwa państwa polskiego w latach 1952–1989). Najpopularniejszymi prezentami dla pań były wówczas goździki oraz rajstopy. Do 1993 roku 8 marca miał charakter święta państwowego – zniósł go rząd Hanny Suchockiej. W Rosji ten dzień jest nadal wolny od pracy.

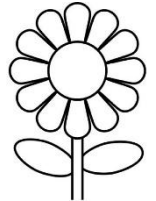
Dominika Brożek

Jak mężczyźni obchodzą Dzień Kobiet?

Niektórzy sądzą, że **Dzień Kobiet** nie ma sensu – jest całkowicie niepotrzebny. Inni przeciwnie, na przykład mój tata mówi, że „Dzień Kobiet powinno się obchodzić codziennie, tak samo jak walentynki”. Ja uważam podobnie, wydaje mi się, że jest to najlepsze podejście.

Razem z kolegami z klasy (6b) specjalnie dla pań przygotowaliśmy przepyszne lizaki oraz zaśpiewaliśmy im życzenia. Później wzięliśmy udział w zabawie, w której jeden chłopiec z pustym krzesłem przed sobą musiał mrugnąć do dziewczyny, by ta podbiegła do niego i usiadła na krzesło. Ten chłopak, który stał za tą dziewczyną, musiał złapać ją, by nie poszła na krzesła mrugającego. Zabawa spodobała się paniom i panom, każdy bawił się dobrze. Myślę, że ci którzy nie obchodzą Dnia Kobiet, wiele tracą. To ważne święto i jest wiele możliwości spędzenia go w ciekawy sposób.

Oskar Biesiada



Gra w szachy

Już w starożytnych Chinach istniało wiele gier szachowych. Chociaż poszczególne rodzaje szachów różniły się między sobą, to na ich określenie używa się jednego znaku (**Qi**). I to nie zasady, liczba figur, czy wygląd pionków były tym, co je łączyło, lecz to, że wszystkie służyły magii, która miała przepowiadać przyszłość. Kolebką szachów są Indie. Stamtąd dotarły one do Persji, gdzie w krótkim czasie zyskały sobie wielu zwolenników.

Po podbiciu Persji przez Arabów szachy rozprzestrzeniły się na inne kraje. Gra w szachy została wzbogacona o nowe sposoby rozgrywania partii, przede wszystkim przez arabskich entuzjastów tej gry. Szachy to gra planszowa, której nazwa pochodzi z języka perskiego, na język polski nazwę można przełożyć dosłownie jako „Królowie”. Jest jedną z najstarszych gier świata a jednocześnie jedną z najbardziej pobudzających do strategicznego myślenia i planowania. Zakończenie gry następuje w momencie, kiedy najważniejszy pionek przeciwnika – Król lub w niektórych przypadkach także Hetman – zostaje zablokowany, występuje wtedy tak zwany „mat”, który z perskiego oznacza „Król umarł” (*shah mat*).

Matylda Wyrzykowska



ZAJĘCIA KÓŁKA SZACHOWEGO

„CZARNY GONIEC”

(kółko istnieje od 2004 roku)
odbywają się w każdy
piątek 14:25 – 16:15.

Zajęcia prowadzi pan Wasyl Zacharczuk. Obecnie na zajęcia uczęszcza dwudziestu uczniów.



W następnym numerze „Dzwonka” ciąg dalszy opowiadania Aureliusza Klima pod tytułem **łowca**, oraz Natalia Zduniewicz na temat jeździectwa i koni.

5 szybkich pytań do...

Małgosi S., która jest bokserką i nie boi się walki na ringu.

Jak długo trenujesz boks?

Trenuję od czterech lat, zaczęłam chodzić na treningi w szóstej klasie.

Co Cię skłoniło, żeby zapisać się na boks?

Chciałam zacząć trenować, by zorganizować sobie wolny czas i szukałam dyscypliny, która by do mnie pasowała. Wtedy zainteresowałam się boksem.

Czy się boisz przed walką?

Nie, ale się denerwuję.

Co czujesz, kiedy wchodzisz na ring?

Czuję wtedy adrenalinę i ekscytację.

Kim są twoi idole?

Nie mam idoli, ale bardzo lubię Krzysztofa Głowackiego.

Wywiad przeprowadziła Aneta, prywatnie siostra Małgosi.





Gwiezdne Wojny

Star Wars jest serią filmów rozgrywającą się „dawno, dawno temu w odległej galaktyce...”, którą zamieszkują ludzie i wiele innych inteligentnych ras. Opowiada o walce dobra ze złem, czyli Jasnej Strony Mocy z Ciemną Stroną Mocy, które nieustannie ze sobą walczą.



Twórcą Gwiezdných Wojen jest George Lucas – amerykański reżyser i producent filmowy. Do tej pory powstało 10 filmów *Star Wars*. Osiem z nich nazwanych epizodami tworzy cykl, tzw. sagę o rodzinie Skywalkerów. Epizodom towarzyszą dodatkowe filmy, czyli *Gwiezdne Wojny – historie: Łotra 1* i *Han Solo*.

Filmy ukazywały się nie zawsze zgodnie z chronologią opowieści. Pierwsze trzy filmy („Nowa nadzieja”, „Imperium kontratakuje” i „Powrót Jedi”) czyli tzw. stara trylogia to epizody IV-VI sagi Skywalkera. Następnie powstały „Mroczne widmo” (epizod I), „Atak klonów” (epizod II) i „Zemsta Sithów” (epizod III). Potem stworzono „Przebudzenie mocy” (epizod VII) i „Ostatni Jedi” (epizod VIII). Akcja „Łotra 1” i „Hana Solo” rozgrywa się pomiędzy „Zemstą Sithów” a „Nową nadzieją”.

Jasną Stronę Mocy reprezentuje Zakon Jedi, który strzeże porządku w Galaktyce. Główną bronią rycerzy Jedi jest miecz świetlny z wiązką laserową w wielu kolorach, ale nie czerwonym. Zwolennikami Ciemnej Strony Mocy są Sithowie.

Lubię Gwiezdne Wojny, ponieważ pobudzają wyobraźnię, zaś przygody bohaterów zawarte w filmach, komiksach, książkach spod znaku *Star Wars* są niezwykle ciekawe i wciągające.

Sergiusz Jażdżewski



Mikronacje

Bierzcie w ręce lupy, bo dzisiaj opowiem wam o mikronacjach! Otóż mikronacje to nie są te robale, które zabijamy na co dzień! Mikronacje to maleńkie państewka, o których istnieniu prawie nikt nie wie, a inne państwa nie akceptują ich niepodległości.

Najpopularniejsze to republika Molozji i Sealandia (i chyba jedyne, o których ludzkość wie). Ze wszystkich mikronacji zachowało się do dziś tylko 26 z 37, a ich historie są tak samo niesamowite, jak tych największych państw. Wyspa Róży to jedno z pierwszych i najwcześniejszych utworzonych mikropaństw. Właściwie nie była to wyspa, lecz platforma wiertnicza służąca do wydobywania i eksploatacji z dna morza ropy naftowej i gazu ziemnego, która nazwała się niepodległym państwem. Niestety była to platforma na terenie Włoch i rząd włoski jej nie zaakceptował. Platforma z Wyspą Róż została zburzona i nic po niej nie pozostało. Sealandia była drugą wśród założonych mikronacji i do dziś istnieje. Tak czy siak, ich historie są zabawne i niesamowite jak ich obywatele, na przykład niektóre z nich miały za prezydentów zwierzęta...

Dominik Kurzak

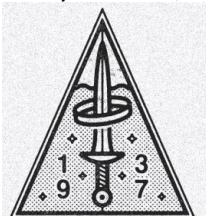
THE HOBBIT

Sympatie i antypatie w Hobbicie

W pewnym sensie mikronacjami możemy nazwać 12 najważniejszych ras, które pojawiają się w „*Hobbicie*” oraz innych książkach J.R.R. Tolkiena. Stworzenia z tych utworów możemy podzielić na **dobre**: Elfowie, Hobbici, Ludzie, Krasnoludowie, Wielkie Orły, Entowie; **złe**: Wargowie, Orkowie, Goblino oraz **agresorów**: Wielkie Pająki, Smoki.

Każda z mikronacji ma **sojuszników** i **wrogów**, podobnie jak państwa. Elfowie przyjaźnią się z Entami, Orłami, ludźmi i niektóre z krasnoludami. Hobbici z Elfami i Krasnoludami. Ludzie mają takich samych sojuszników jak Hobbici. Entowie przyjaźnią się tylko z niektórymi elfami (zielonymi). A Orły są w pewnym sensie neutralne, ale pomagają każdemu. Owe mikronacje mają tych samych wrogów: Wargowie, Goblino, Orki i inne nieprzyjemne rasy tutaj niewymienione. Stworzenia „złe” mają za wrogów wszystkie „dobre” stworzenia i właśnie z nimi walczą, ale to nie znaczy, że przyjaźnią się ze sobą. Wargowie mają za sojuszników Goblino i Orki. Wielkie Pająki i Smoki są tak agresywne, że atakują i złe i dobre stworzenia.

Według map Śródziemia, w którym żyją te wszystkie rasy, bardzo się różni od naszej planety. Po pierwsze fantastyczna kraina Tolkiena, mimo że jest mniejsza od Ziemi, ma o wiele więcej lądu niż wód. Po drugie ich planeta ma o wiele więcej rodzajów biomów, niż Ziemia. Na koniec podzielę się moją biologiczno-geograficzną obserwacją, czyli faktem, że Śródziemie ma o wiele więcej bogatych surowców i dziwnych stworzeń niż Ziemia.



Redakcja: Dominika, Oskar, Matylda,
Aneta, Sergiusz, Dominik
I Ty pisz do gazetki szkolnej!
Zapraszamy do współpracy.

