

Inhaltskompetenzen		Kernbereich A	Kernbereich B	Kernbereich C	Erweiterungsbereich
	<b>TEILER – VIELFACHE Begriffe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>gerade, ungerade Zahl, Teiler, Vielfache</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Primzahl</li> </ul>		
	<b>Teilbarkeitsregeln</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Teilbarkeitsregeln: 2, 5, dekadische Einheiten anwenden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Teilbarkeitsregeln von 3 und 9 anwenden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Primfaktorenzerlegung</li> <li>weitere Teilbarkeitsregeln anwenden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Teilbarkeitsregeln begründen</li> </ul>
	ggT/kgV	<ul style="list-style-type: none"> <li>gemeinsamer Teiler/Vielfache</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>ggT, kgV von mehreren Zahlen (max. zweistellig)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Anwendung in Textaufgaben</li> </ul>
	<b>BRÜCHE Begriffe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>gemischte Zahl</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>echter, unechter Bruch</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dezimalbruch</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stammbruch, uneigentlicher Bruch, periodische Dezimalzahl</li> </ul>
	<b>Bruch- und Dezimalschreibweise</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Bruch in Dezimalzahl umrechnen und umgekehrt</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>periodische Dezimalzahl in einen Bruch umwandeln und umgekehrt</li> </ul>
	<b>Bruchteile</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>einfache Bruchteile von Größen berechnen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bruchteile von Größen berechnen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Anwendung in einfachen Textaufgaben</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Anwendung in komplexeren Textaufgaben</li> </ul>
	<b>Erweitern/Kürzen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>einfache Brüche kürzen, erweitern</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Brüche erweitern, kürzen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Verbindung mit Variablen</li> </ul>
	<b>Vergleichen – Ordnen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>anschauliche Brüche ordnen (Nenner einstellig)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ungleichnamige Brüche ordnen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bruch-, Dezimalzahl auf dem Zahlenstrahl darstellen, ablesen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>rein periodische Dezimalzahlen auf dem Zahlenstrahl darstellen, ablesen</li> </ul>
	<b>Berechnung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Addition/Subtraktion: ungleichnamiger Brüche</li> <li>Multiplikation/Division: ungleichnamiger Brüche und gemischter Zahlen (einstelliger Multiplikator/Divisor)</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Anwendung in Textaufgaben</li> <li>Anwendung in Textaufgaben</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Anwendung mit Variablen</li> </ul>
	<b>PROZENT Begriffe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prozent, Prozentsatz, Grundwert, Mehrwertsteuer</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Rabatt, Skonto, Promille, Brutto, Netto</li> </ul>	
	<b>Darstellung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Streifen-, Kreis- und Stabdiagramm lesen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Darstellung von Prozenten in Streifen- und Säulendiagrammen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Darstellung von Prozent in Diagrammen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tabellenkalkulation</li> </ul>
	<b>Berechnung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>einfache Aufgaben zur Prozentrechnung lösen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>einfache Textaufgaben mit Mehrwertsteuer, Preisnachlass</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>vermischte Textaufgaben: komplexere Aufgaben aus dem Alltag</li> </ul>	
<b>MAßE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>alle bisherigen Maße</li> <li>Raummaße umwandeln</li> <li>Zusammenhang Raum-, Hohlmaße</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Hohlmaße umwandeln</li> </ul>		
	<b>FORMELN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Formeln aufstellen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Umformen und Interpretieren von Formeln</li> </ul>		
	<b>GLEICHUNGEN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>einfache Gleichungen lösen</li> </ul>			
	<b>ZUORDNUNGEN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>einfache direkte/indirekte Zuordnungen erkennen, berechnen</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>komplexe direkte/indirekte Zuordnungen erkennen, berechnen</li> <li>grafische Darstellung von Zuordnungen erstellen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>graphische Darstellungen interpretieren</li> </ul>
	<b>GEOMETRIE Begriffe</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Strecken-, Winkelsymmetrale</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Umkreis, Inkreis, Schwerpunkt, Höhenschnittpunkt</li> </ul>	
	<b>Anwendung</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Parallelen in einem bestimmten Normalabstand konstruieren</li> <li>Streckensymmetrale konstruieren</li> </ul>		
	<b>MAßSTAB</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>maßstäbliches Zeichnen</li> </ul>		
	<b>WINKEL</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Winkelsymmetrale konstruieren</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Konstruktion verschiedener Winkel ohne Winkelmesser</li> </ul>	
	<b>FLÄCHEN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Arten von Vierecken benennen</li> <li>Arten, Eigenschaften von Dreiecken</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Eigenschaften von Vierecken</li> </ul>		
	<b>Berechnung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rechteck/Quadrat: Umfang und Flächeninhalt – Umkehroperationen</li> <li>Flächeninhalt eines rechtwinkligen Dreiecks berechnen</li> <li>zusammengesetzte Flächen: Umfang, Fläche berechnen</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Formeln abstrakt umformen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Umkreis von Rechteck und Quadrat</li> <li>Inkreis von Quadrat</li> </ul>
	<b>Konstruktionen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Konstruktion von Dreiecken (SSS, SWS)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Konstruktion von Dreiecken (WSW, SSW)</li> <li>Konstruktion von Parallelogramm, Raute</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Merkwürdige Punkte eines Dreiecks: Umkreis, Inkreis, Schwerpunkt, Höhenschnittpunkt</li> <li>Konstruktion von Trapez, Deltoid</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Inkreis von Raute, Deltoid</li> <li>Allgemeine Vierecke</li> <li>Konstruktion von Vielecken</li> <li>mehrdeutige Lösungen</li> <li>Eulersche Gerade</li> </ul>
	<b>KÖRPER</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prismen erkennen</li> <li>Quader/Würfel: Oberfläche, Volumen berechnen</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>zusammengesetzte Körper: Oberfläche, Volumen berechnen</li> </ul>	
	<b>STATISTIK Begriffe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>relative, prozentuelle Häufigkeit</li> </ul>			
	<b>Berechnung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>einfache relative Häufigkeit berechnen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>relative und prozentuelle Häufigkeit berechnen</li> </ul>		
	<b>Anwendung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>grafische Darstellungen lesen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>verschiedene grafische Darstellungen erstellen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Manipulationsmöglichkeiten erkennen</li> </ul>	