

Anotace povinně volitelných předmětů 2019/2020

Matematický seminář

MAS

Zábavná a hravá forma matematiky.

Obsahem předmětu je řešení netradičních matematických úloh, šifer a hlavolamů. Úlohy úzce navazují na matematické soutěže Matematický klokan, Pythagoriáda, Matematická olympiáda. Předmět je nadstavba výukového předmětu Matematika. Zahrnuje úlohy a aplikace matematických postupů, na které není v běžné výuce prostor. Při výuce se používají názorné pomůcky, hry, programy i stavebnice. Daný předmět nelze chápat jako doučování či procvičování běžného učiva předmětu Matematika.

Přírodovědná praktika

PVP

Přírodopis a Chemie prakticky.

Obsahem předmětu je praktické zkoumání a ověřování přírodního prostředí okolo nás. Jako např. vyhledávání a pozorování drobných živočichů, ryb, obojživelníků, plazů, ptáků, savců, hub i rostlin v jejich přirozeném prostředí; zkoumání jejich stavby pod mikroskopem; jednoduché chemické pokusy; vzájemné propojení soustavy živočichů v přírodě; základní ekologické principy a v neposlední řadě ekologická výchova a ochrana životního prostředí. Výuka předmětu bude probíhat i v blízkém terénu, případně prostřednictvím výletů a exkurzí do přírodovědných zařízení.

Technická a digitální praktika

TDP

Moderní technologie prakticky.

Obsahem předmětu je praktické používání moderních technologií v návaznosti na technické obory. Jako např. výuka základů programování a robotiky (výukové programovací programy, programování sestaveného jednoduchého stroje); používání moderních multimédií; úprava digitální fotografie v programu Zoner Photo Studio; tvorba jednoduchých videí; navrhování a modelování jednoduchých výrobků v 3D programu a jejich realizace na 3D tiskárně; práce s technickými, technologickými a montážními stavebnicemi.

Společenskovední praktika

SVP

Základy komunikace a prezentace, pravěk a středověk prakticky.

Obsahem předmětu je získání dovedností v oblasti prezentace (verbální projev, práce s textem, práce se zdroji, formulace a ověřování závěrů). Získané dovednosti budou uplatňovány při praktickém seznamování s pravěkem a středověkem. Žáci budou pracovat na prezentacích dle zadaného historického tématu, jako např. historické osobnosti, umění, pomocné historické vědy – grafologie (čtení starých textů), heraldika, numismatika, genealogie (rodokmen). Náplní předmětu může být i návštěva archeoparků, muzeí, hradů a zámků.

Netradiční sportovní hry

NSH

Základy kin-ballu, korfbalu, pálkovacích, tradičních i netradičních her.

Obsahem předmětu jsou převážně netradiční sportovní odvětví, která většinou nabízejí možnost společné hry dívek a chlapců. Sporty budou realizovány v delších blocích, ve kterých se žáci budou učit základům hry, herním činnostem i taktice. Přihlášení žáci se budou účastnit i soutěží v rámci škol. Hlavní obsahové celky budou doplněny o pálkovací hry (softball, teeball, brandball) a netradiční hry. Aktuálně se v tomto předmětu budou zařazovat další i sportovní odvětví (florbal, basketbal, ...) s ohledem na přípravu případné reprezentace školy.