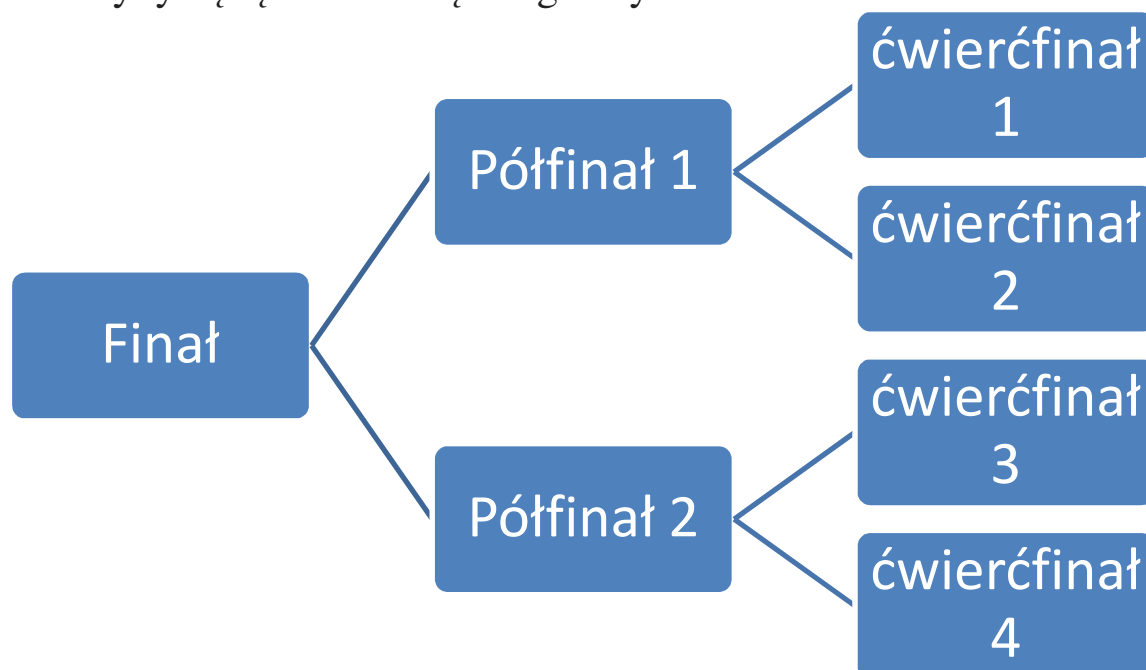


## **Regulamin Turnieju: Informacje ogólne:**

- Turniej będzie organizowany we współpracy i pod patronatem firmy **Wargaming.net**.
- Turniej odbędzie się w budynku ZSP Iłowa na ulicy Pałacowej 1.
- Turniej nosi nazwę: **I Bitwa Pancerna o Iłowe**. Data rozpoczęcia turnieju to 13.11.2018 (wtorek) o godzinie 9:00.
- Losowanie drużyn playoff odbędzie się 06.11.2018 (wtorek) o godzinie 10:00.
- Do dyspozycji graczy w jednej drużynie są identyczne stanowiska.
- Każdy z zawodników ma do dyspozycji stanowisko komputerowe wcześniej przygotowane przez organizatorów.
- Każdy z zawodników może przynieść ze swojego sprzętu tylko słuchawki.
- Przed rozpoczęciem meczu drużyny losują gabinet. Druga drużyna która nie wybierała pierwsza gabinetu wybiera mapę która będzie grana pierwsza.
- Dla zwycięzców przewidziane są nagrody.
- Uczestnicy zgadzają się na publikację wizerunku i danych osobowych na potrzeby organizacji i promocji turnieju.
- Karty zgłoszeniowe są przyjmowane do dnia 05.11.2018 (poniedziałek) do godziny 23:59. Karty zgłoszeniowe są wysyłane mailem na adres [pbalik@interia.pl](mailto:pbalik@interia.pl).
- Karta zgłoszeniowa musi zostać wysłana z adresu kontaktowego podanego w karcie zgłoszeniowej.
- Gracze korzystają z kont udostępnionych przez organizatora i na tych kontach grają podczas turnieju.

### **Struktura:**

- Turnieje będą rozgrywane w jednym etapie (playoff).
- Drużyny będą składać się z 8 graczy.



### **Zasady walki B03:**

- Tryb bitwy: Bitwa standardowa
- Czas trwania bitwy: 12 minut.
- Serwer: EU2.

### **Mapy:**

- Prochórowka
- Murowanka
- Piaszczysta rzeka
- Kopalnia
- Himielsdorf
- Redshire
- Ensk
- Każdy zespół ma możliwość wykluczenia 2 map. Po wykluczeniu zostaną 3 mapy które będą grane.

### **Zasady bitwy:**

- Aby wygrać grę w trybie spotkania, drużyna musi zniszczyć wszystkie pojazdy wroga lub zdobyć bazę.
- W systemie BO3 zespoły są zobowiązane do wygrania 2 gier, aby wygrać spotkanie.

### **Pojazdy:**

- Żadne pojazdy nie są zabronione.

- Dozwolone jest używanie czołgów premium, pocisków i materiałów eksploatacyjnych.

Zasady dla graczy i drużyn:

- Kapitanowie drużyn powinni być ogólnie dostępni dla Administracji.
- Kapitan drużyny jest odpowiedzialny za swój zespół: tylko kapitan drużyny może składać wnioski w imieniu swojego zespołu.

### **Administracja:**

- Administratorzy rozwiązują spory.
- Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji zasad przed lub w trakcie turnieju.
- W przypadku sporu administrator skontaktuje się z kapitanem drużyny.

- Decyzja Administratora jest ostateczna!

-Administratorami będą:

Piotr Balik – Główny organizator i arbiter

Daniel Wróblewski – Główny Administrator

Filip Buganik – Administrator sprzętowy